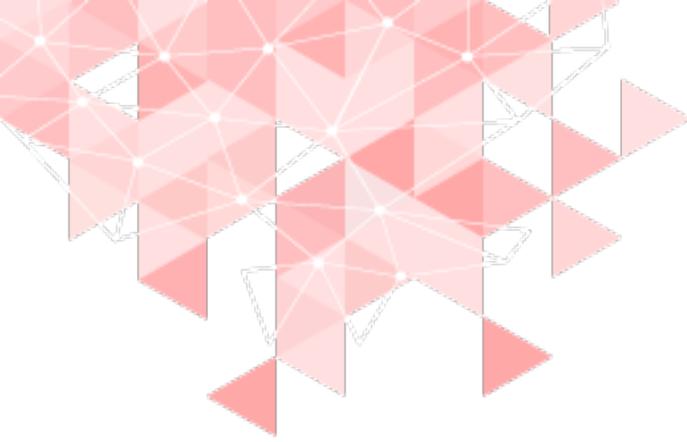




소프트웨어 모델링 및 분석
Jackpot ATM

Team 3/4

201112052 방민석
201312259 백만일
201211383 조영래



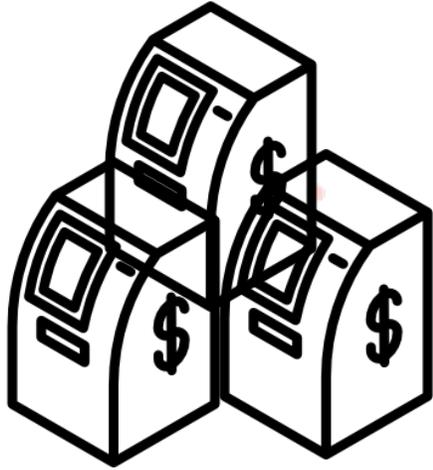
평범한 일상의 또다른 즐거움
Jackpot ATM

- **Project Introduction**
- **Requirements**
- **Architecture**
- **Detailed Plan**

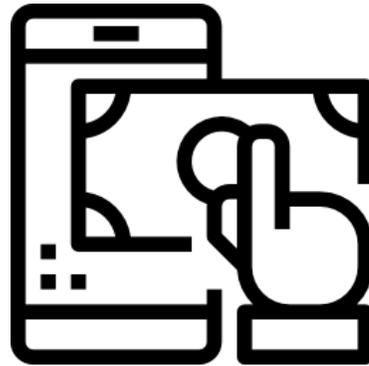


01. Project Introduction

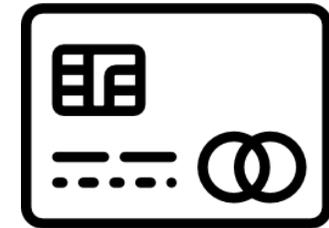
Motivation



ATM 시장의 포화



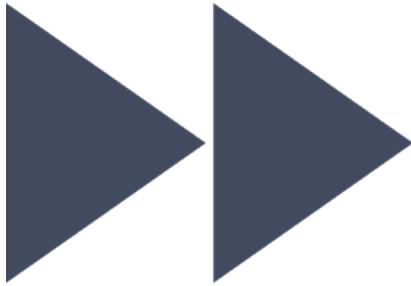
모바일 금융시장 확대



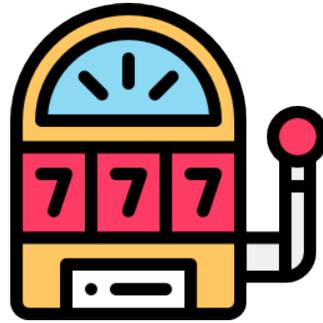
전자금융화

01. Project Introduction

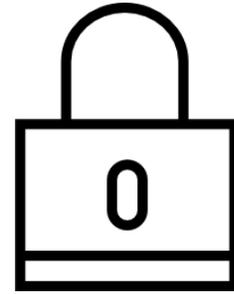
Project Objectives



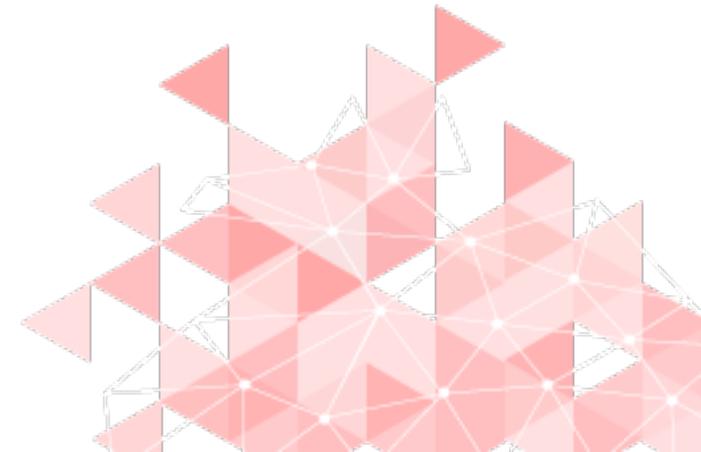
금융거래의 간편화



게이미피케이션을 활용한
Jackpot ATM 구현

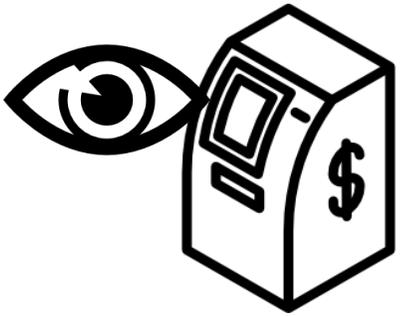


보안 유지

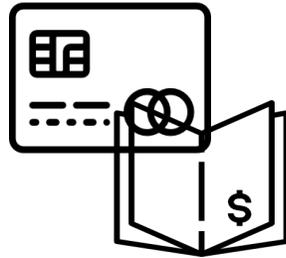


02. Requirements

1) View_detail



조회 기능 입력



카드 or 통장 확인



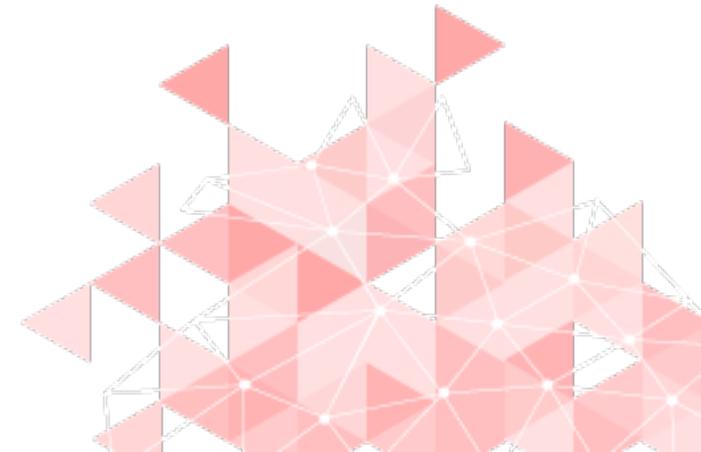
비밀번호 확인



잔고 및 거래내역 조회

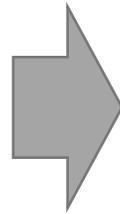
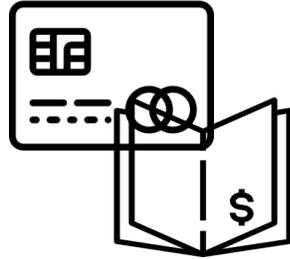
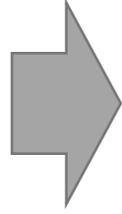
1) 조회

- 조회버튼을 터치
- 카드 혹은 통장을 넣으라는 메시지를 출력
- 카드 혹은 통장을 입력받으면 비밀번호를 입력하라는 메시지를 출력
- 비밀번호를 입력 받으면 현재 잔고와 거래내역을 보여줌



02. Requirements

2) Withdraw



2) 인출 인출 기능 입력

• 카드 or 통장 확인

비밀번호 확인

인출

인출 버튼 터치

카드 혹은 통장을 넣으라는 메시지를 출력

카드 혹은 통장을 넣으면 인출 금액을 입력하라는 메시지를 출력

인출금액을 입력받으면 수수료를 더한 금액을 통장잔고와 비교

잔고보다 많은 금액이면 오류

인출금액을 ATM 잔고와 비교

잔고보다 많은 금액이면 오류

통장 잔고와 ATM 잔고보다 적은금액이면 인출을 위한 비밀번호 입력 메시지를 보여줌

비밀번호가 틀리면 오류

비밀번호가 맞으면 명세서 출력 확인 맞으면 출력 아니면 생략

이후 인출금액과, 인출 후 잔고를 보여줌

인출금액을 ATM 잔고에서 빼줌

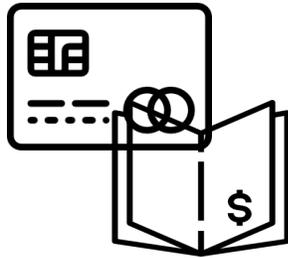
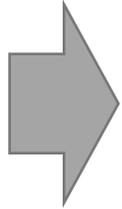
명세서 출력 확인 맞으면 출력 아니면 생략

02. Requirements

3) Deposit



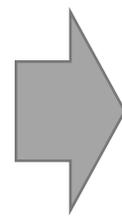
입금 기능 입력



카드 or 통장 확인



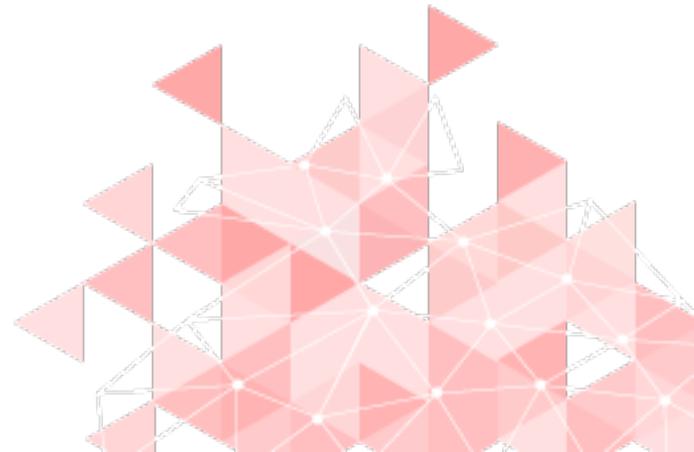
비밀번호 확인



입금

3) 입금

- 입금 버튼을 터치
- 카드 혹은 통장을 넣으라는 메시지를 출력
- 카드 혹은 통장을 넣으면 입금 금액을 입력하라는 메시지를 출력
- 입금금액과 잔고금액을 더함
- 이후 입금금액과 입금 후 잔고를 보여줌
- 입금 금액을 ATM 잔고에 더해줌
- 명세서 출력 확인 맞으면 출력 아니면 생략

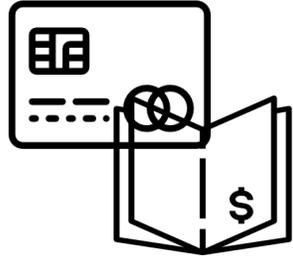


02. Requirements

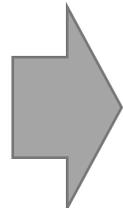
Remittance



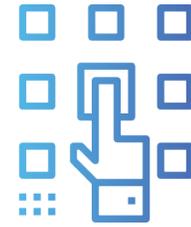
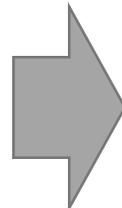
송금 기능 입력



카드 or 통장 확인



받는 계좌 확인



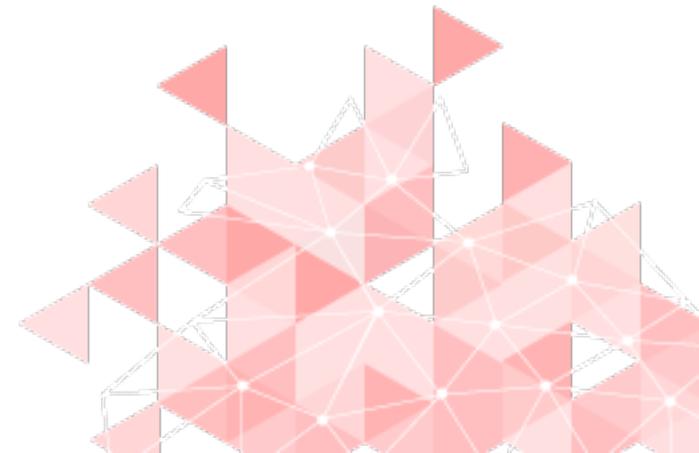
비밀번호 확인



입금

4) 송금

- 송금 버튼을 누르면 카드 혹은 통장을 넣으라는 메시지를 보여줌
- 카드 혹은 통장을 넣으면 계좌번호를 입력하도록 함
- 계좌번호가 없으면 오류
- 계좌번호가 맞으면 송금 금액을 입력하라는 메시지를 보여줌
- 송금 금액을 입력받으면 수수료를 더해서 계좌 잔고와 비교
- 잔고가 부족하면 에러 출력
- 잔고가 충분하면 비밀번호 입력
- 비밀번호가 다르면 오류
- 비밀번호가 같으면 카드 잔고에서 송금금액만큼을 빼줌
- 송금금액 만큼을 입력 계좌에 더해줌
- 성공한 거래의 송금금액/입금계좌/이름을 보여줌
- 명세서 출력 확인 맞으면 출력 아니면 생략

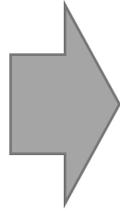


02. Requirements

5) Jackpot



인출



랜덤추첨

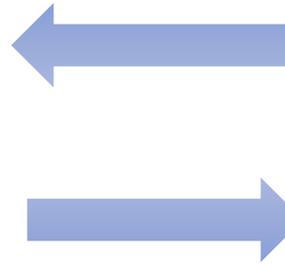


당첨금액
지급

- 5) Jackpot
- 랜덤으로 N번째 출금을 한 고객에게 5만원을 추가적으로 지급한다

02. Requirements

Others



ATM 시스템

관리자

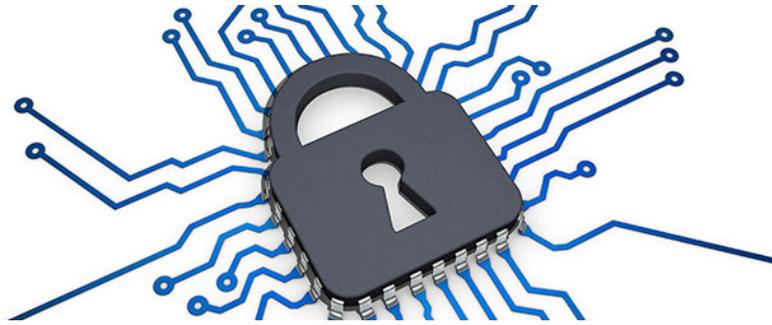
- ATM 잔고를 추가하거나 뺄 수 있다.
- ATM 잔고가 일정수준(50만원) 이하가 되면 잔고부족 메시지를 출력한다

02. Requirements

Non-Functional



사용자가 보기 편한 화면을 제공



완전한 보안



신속한 거래

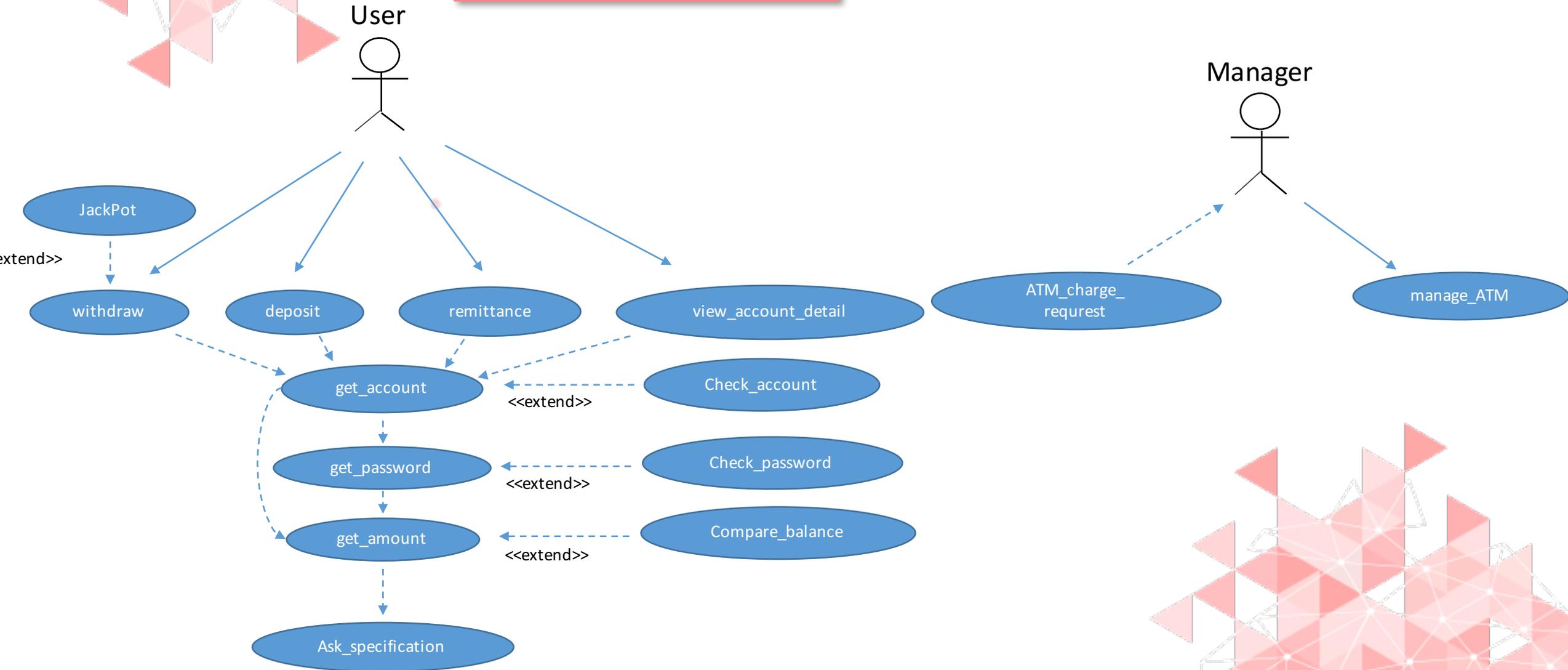
03. Architecture

System Architecture



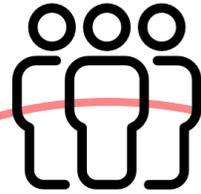
03. Architecture

Use Case



04. Detailed Plan

Resource



3명의 팀원



3개월의 시간



360,000원의 예산

04. Detailed Plan

Risk&Management

Risk	Reduction plan
<u>Plan Management</u>	관련 서적이나 검색을 통해 도움을 받는다.
<u>OOPT skill 부족</u>	수업자료와 사이트를 참고해서 보완한다.
Java sill 부족	관련 서적이나 검색을 통해 도움을 받는다.
UML skill 부족	수업자료와 관련사이트, 질문을 통해 보완한다.
<u>시험 및 타 과목 공부</u>	서로 도와가며 시험에 대비하고, 타 과목 공부로 프로젝트에 영향을 미치는 일이 없도록 한다.

